# DAFTAR PUSTAKA

[1] Hendi Hendratman. 2015. *The magic of belnder 3D modeling*. Bandung: Informatika Bandung.

[2] Rickman Roedavan. 2016. *Unity tutorial game engine edisi revisi*. Bandung: Informatika Bandung.

[3] Wahana Komputer. 2014. *Mudah membuat game 3 dimensi menggunakan Unity 3D*. Semarang: Wahana Komputer Semarang.

[4] R. H. Sianipar. 2017. *100 Kasus pemrograman visual c#.* Yogyakarta: Penerbit ANDI.

[5] Rickman Roedavan. 2014. *Unity tutorial game engine.* Bandung: Informatika Bandung.

[6] Anonim. 2014. *Pengertian struktur navigasi dan story board.* http://arkay20.blogspot.co.id/2013/03/pengertian-struktur-navigasi.html, Tanggal Akses : 02 Agustus 2017.

[7] Anonim. 2017. *Unity (game engine).* https://en.wikipedia.org/wiki/Unity\_(game\_engine), Tanggal Akses : 01 Agustus 2017.

[8] Anonim. 2017*. Belajar bahasa C Sharp (Pendahuluan).* https://id.wikibooks.org/wiki/Belajar\_Bahasa\_C\_sharp/Pendahuluan, Tanggal Akses : 01 Agustus 2017.

[9] Anonim. 2016*. Blender (Perangkat Lunak)*. https://id.wikipedia.org/wiki/Blender\_(perangkat\_lunak), Tanggal Akses : 02 Agustus 2017.

[10] Anonim. 2016*. Microsoft Visual Studio.* https://id.wikipedia.org/wiki/Microsoft\_Visual\_Studio, Tanggal Akses : 02 Agustus 2017.

[11] Ricky Kurniawan. 2012*. Apa itu game engine*. https://rickykurn.wordpress.com/2012/03/08/apa-itu-game-engine/, Tanggal Akses : 01 Agustus 2017.